Guia Prático: Criando uma Avaliação Educacional de Matemática no Kahoot

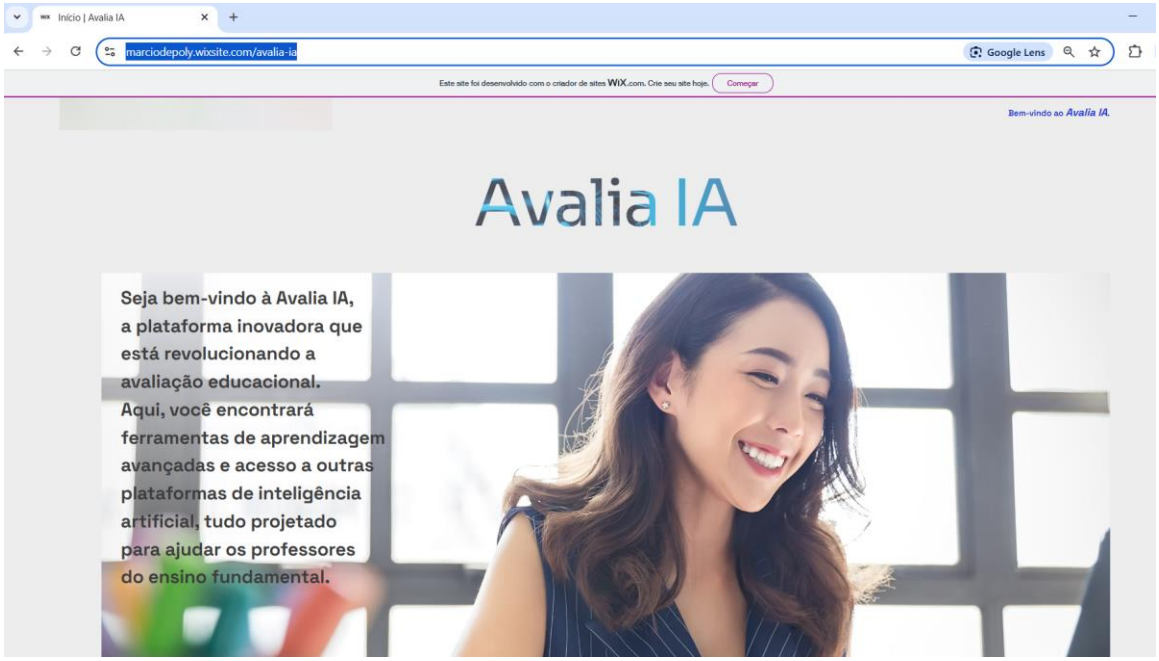
Este guia apresenta um passo a passo simples para criar um teste de 10 questões de múltipla escolha na ferramenta Kahoot.

Professor: Marcio de Poly

Turma: Ensino Fundamental - 6º Ano

Data criação do documento: 24/04/2025

Exemplo de modelo de Avaliação Educacional do Site AVALIA IA:
https://marciodepoly.wixsite.com/avalia-ia



Página do site AVALIA IA

Índice

1. Introdução.....3

2. Acessando o Kahoot.....3

3. Criando a avaliação.....4

4. Utilizando a avaliação.....11

5. Considerações Finais.....14

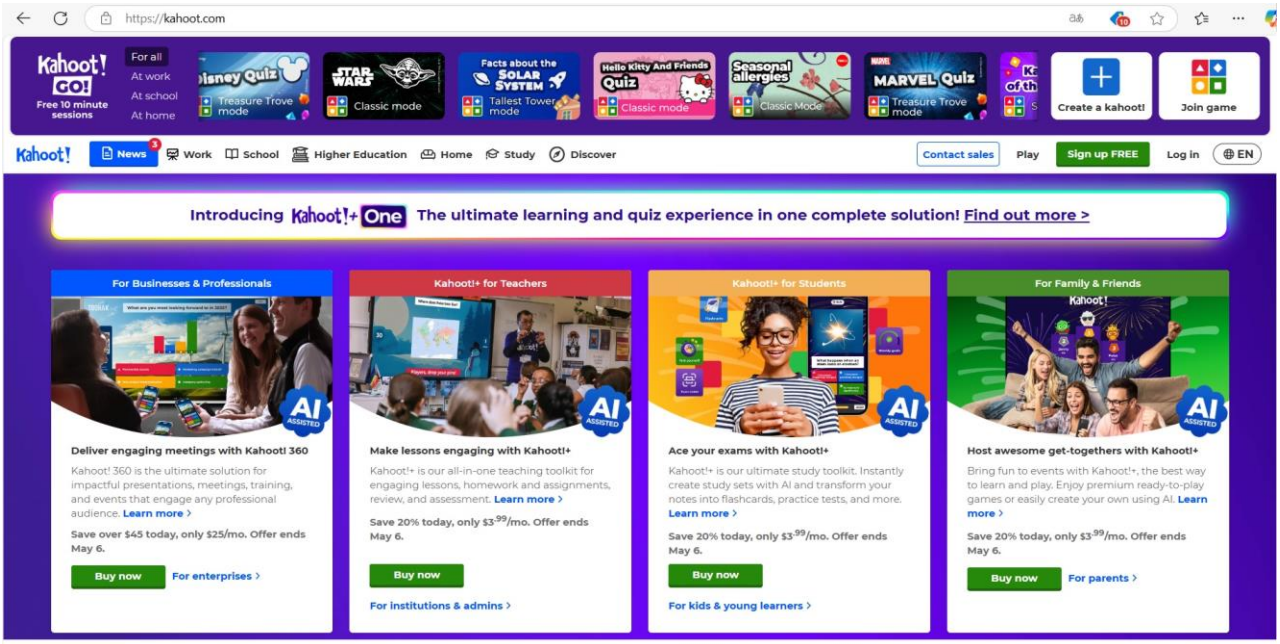
1. Introdução

O Kahoot! é uma plataforma de aprendizagem baseada em jogos. Ele permite que educadores, alunos e outros criem jogos de perguntas de múltipla escolha (ou "kahoots") que podem ser acessados por meio de um navegador da web ou aplicativo móvel..

2. Acessando o Kahoot

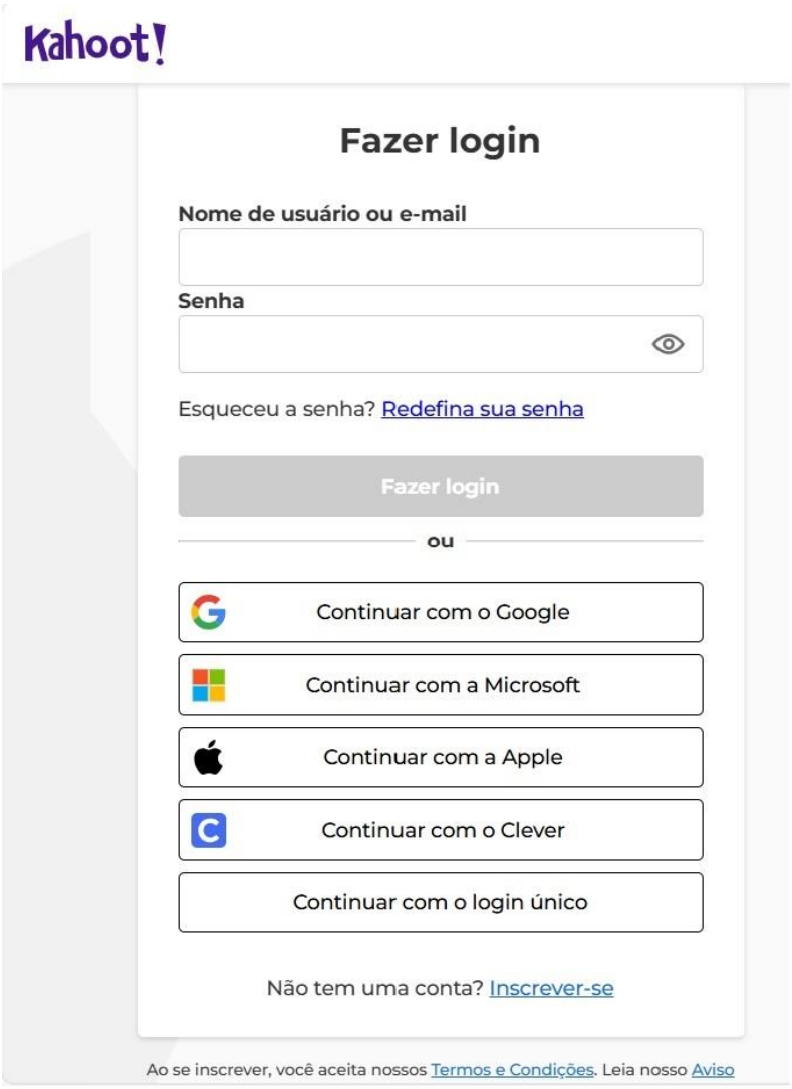
Para acessar a ferramenta siga as etapas na ordem abaixo:

1. Acesse o site: https:// Kahoot.com



Entrar no site do Kahoot

2. Clique em “Log in” (no canto superior direito da página) e entre com sua conta do Google ou “Inscrever-se” para criar uma conta nova.



Realizar login com a conta do Google

No login você tem a opção de “Continuar com Google”, “Continuar com Microsoft”, “Continuar com a Apple” ou “Continuar com o Clever”. Caso você não tenha uma conta, vai precisar cadastrar uma clicando no botão “Inscrever-se”, e seguir o passo-a-passo preenchendo todas as informações.

3. Criando a avaliação

Para criar uma avaliação siga as etapas na ordem abaixo:

1. Após o login, abrir um arquivo que tenha 10 questões de matemáticas com gabarito para serem aplicadas na avaliação de uma turma do 6º ano do ensino fundamental, como base para a realização do teste no Kahoot. No nosso exemplo estamos utilizando o arquivo *Questoes_Fracoes_6Ano_com_Gabarito.docx,* com o conteúdo abaixo*:*

Questões de Matemática - Frações (6º ano)

1. Classifique o tipo de fração mais adequado para 7/3

(a) Aparente

(b) Própria

(c) Imprópria

(d) Decimal

2. Marque a opção que aparece o tipo de fração aparente

(a) 25/25

(b) 17/5

(c) 3/4

(d) 12/8

3. Qual das frações abaixo é uma fração própria?

(a) 10/3

(b) 5/9

(c) 12/5

(d) 9/9

4. Qual fração representa um número inteiro?

(a) 9/4

(b) 3/3

(c) 8/5

(d) 7/2

5. Marque a alternativa que apresenta uma fração imprópria

(a) 11/4

(b) 2/3

(c) 4/5

(d) 10/10

Página 1 da Avaliação

6. Qual dessas frações é uma fração aparente?

(a) 2/5

(b) 11/9

(c) 16/4

(d) 9/7

7. Qual dessas frações é própria?

(a) 14/12

(b) 10/10

(c) 9/5

(d) 6/8

8. Assinale a fração que representa um número maior que 1

(a) 4/4

(b) 1/2

(c) 7/3

(d) 2/5

9. Qual fração abaixo representa um número menor que 1?

(a) 2/3

(b) 12/4

(c) 8/8

(d) 13/5

10. Marque a alternativa em que a fração é equivalente a 1

(a) 7/7

(b) 4/3

(c) 5/8

(d) 9/5

Gabarito

1. Imprópria

2. 25/25

3. 5/9

4. 3/3

5. 11/4

6. 16/4

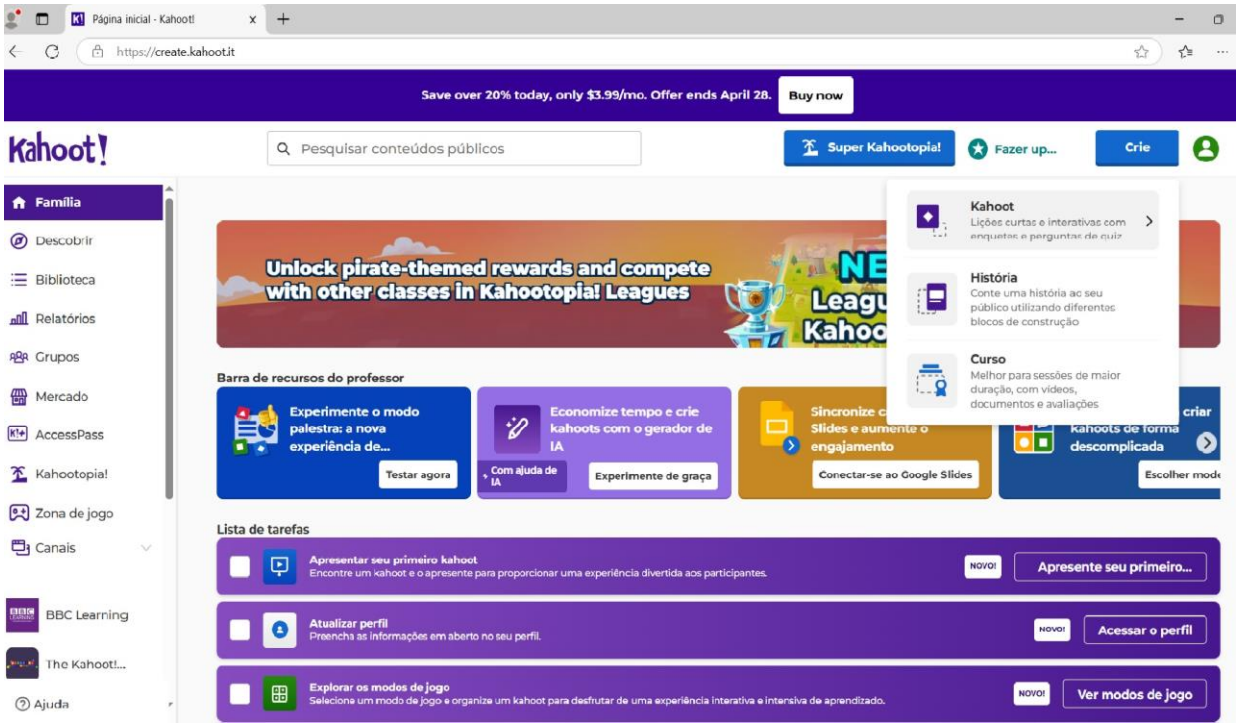
7. 6/8

8. 7/3

9. 2/3

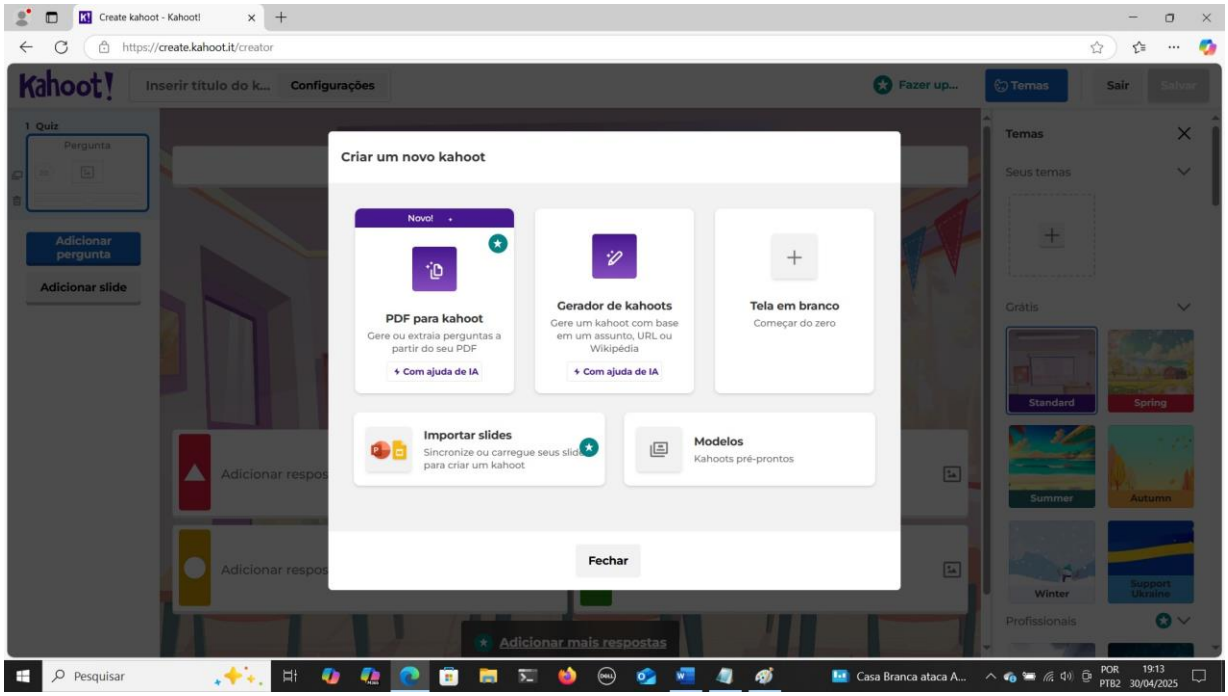
10. 7/7

2. Clique no botão “Crie”, localizado no canto superior direito e selecione a opção “Kahoot”.



Criar uma avaliação no Kahoot

3. Após a opção “Kahoot”, aparecerá a tela “Criar um novo Kahoot”, escolha a opção “Tela em branco”.

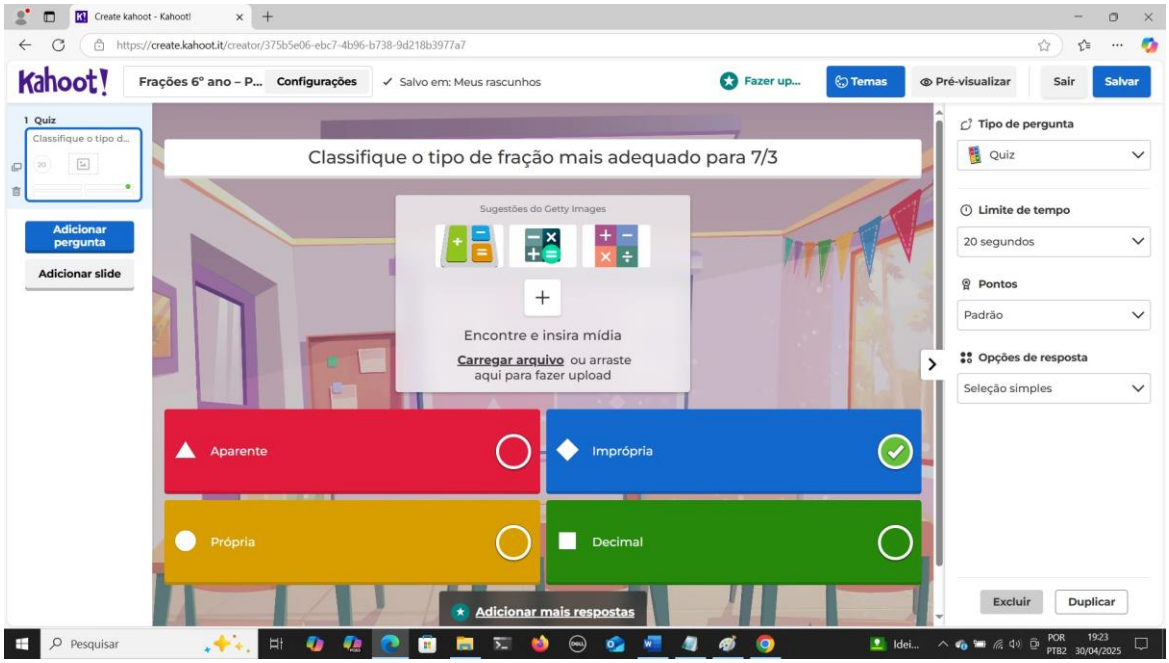


Crie uma avaliação a partir de uma tela em branco

Optamos por esta opção pois é gratuito para uso. As opções “PDF para Kahoot” e “Gerador de kahoots” com a ajuda de IA, embora possam parecer mais interessantes, são opções pagas.

4. Aparecerá a tela para que você coloque manualmente o conteúdo de cada questão, seguindo a ordem das questões do documento *Questoes_Fracoes_6Ano_com_Gabarito.docx*. Não esquecer de adicionar as respectivas opções de múltipla escolha, conforme no documento e a marcar a resposta de cada questão.

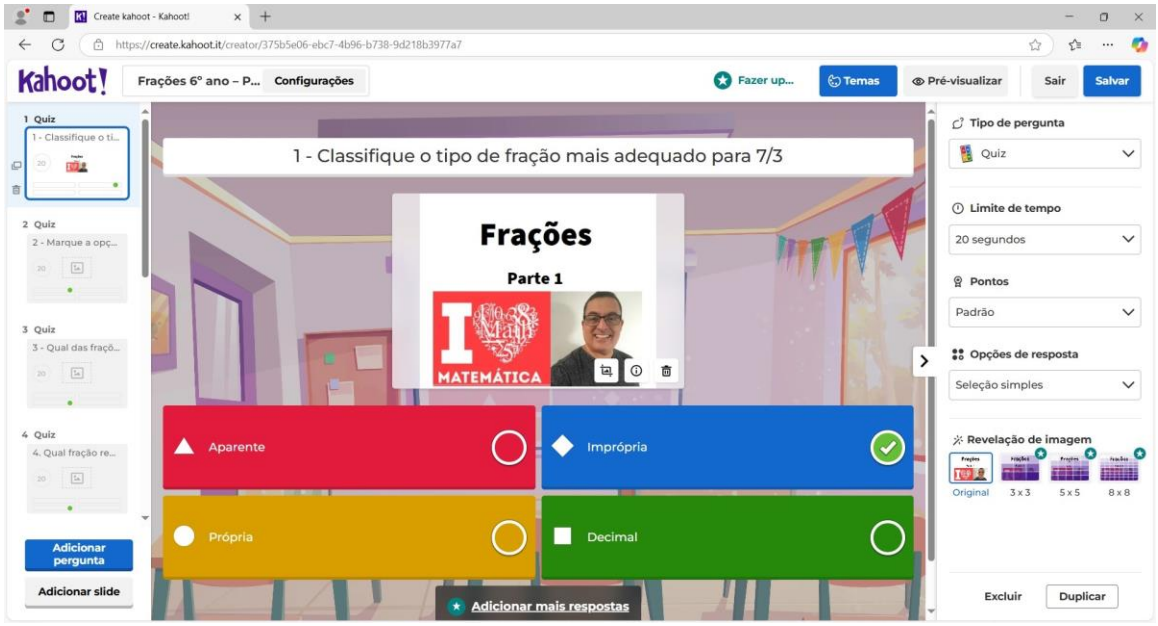
Configure o tempo necessário para a realização de cada questão, selecionando a opção “limite de tempo” .



Preencha cada campo com o conteúdo desejado da questão

5. Fazer o passo 4 repetidamente até terminar todas as 10 questões do arquivo. A cada questão você tem a opção de duplicar o slide para facilitar a digitação, clicando no botão "Duplicar".

6. Ao finalizar a avaliação, voltamos ao primeiro slide e colocamos uma imagem da avaliação, clicando no centro da figura para adicionar uma imagem que você já tenha no seu computador. Esta imagem aparecerá apenas na primeira questão.

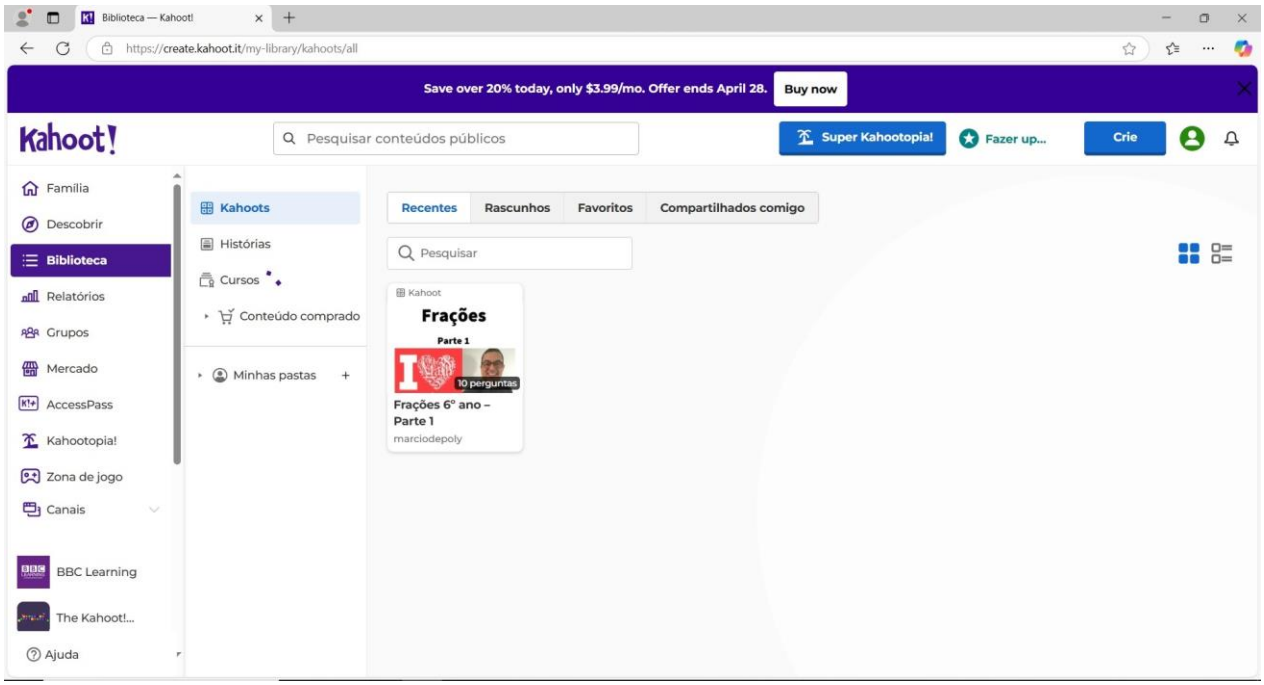


Adicionando uma imagem no slide da primeira questão

4. Utilizando a avaliação

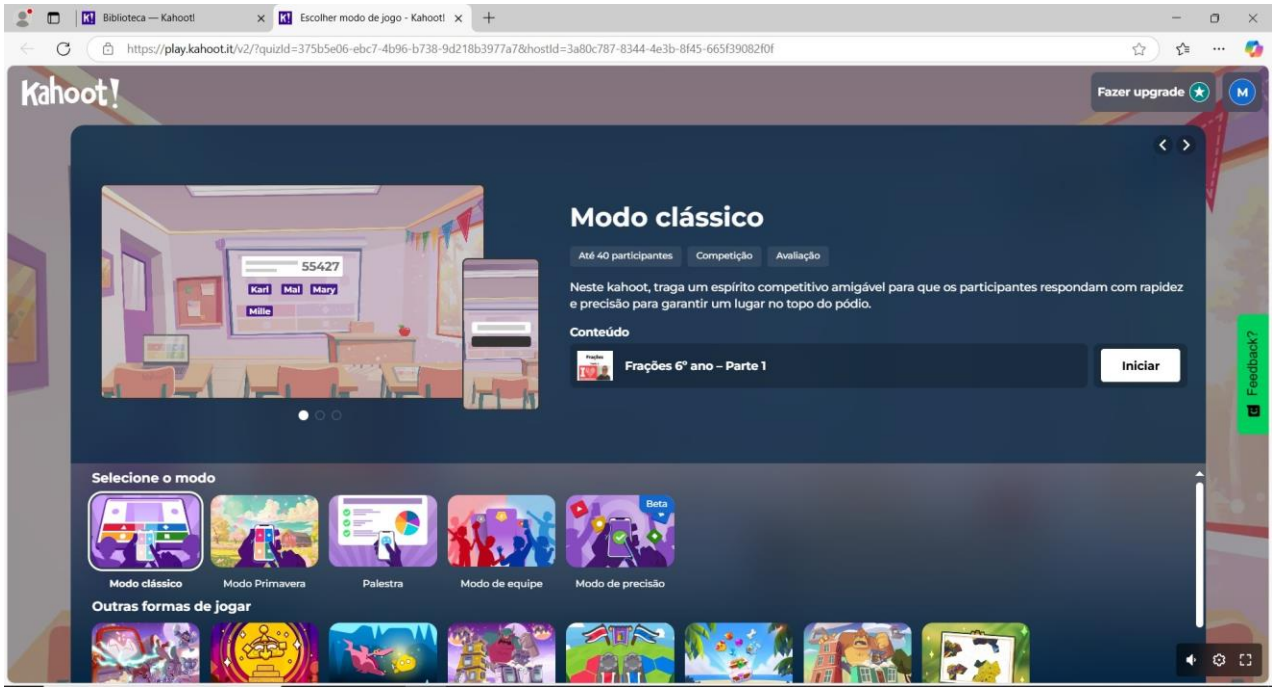
Para utilizar uma avaliação siga as etapas na ordem abaixo:

1. Após a criação da avaliação, acessar o menu Biblioteca, nesta opção aparecerá a avaliação que você criou.



Acessar a biblioteca

2. Clique na avaliação e selecione o “Modo clássico”. Após selecionar o modo clicar no botão “iniciar” para começar a avaliação.



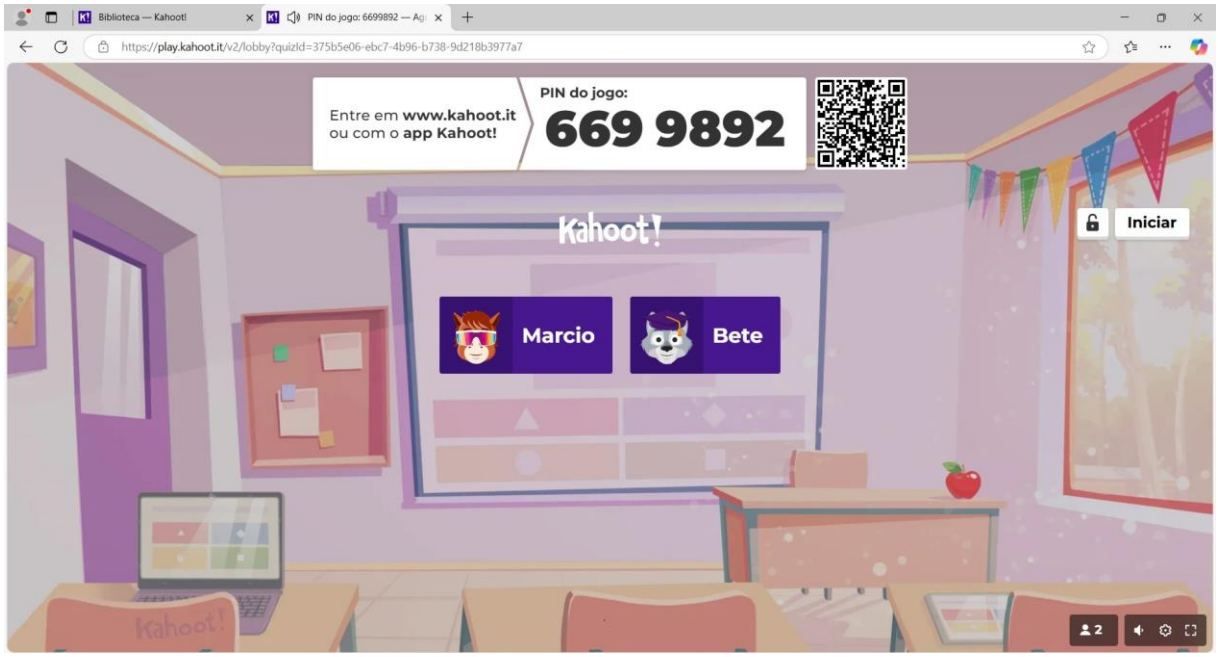
Selecionar o modo clássico e iniciar a avaliação

3. Peça para os alunos escanearem com a câmera do celular o QrCode da avaliação e que se identifique colocando o nome. Depois de feito este passo aparecerá os alunos na tela.

No exemplo utilizamos apenas 2 celulares para simular o acesso de dois alunos fictícios. Para realizar esta etapa é necessário que os alunos tenham em mãos os smartphones e acesso à internet.

Aguardando os alunos escanearem o QrCode da avaliação

4. Peça os alunos que já escanearam o QrCode com o smartphone para se identificar colocando o seu nome para que apareçam na tela.



Alunos que já escanearam o QrCode e estão prontos para fazer a avaliação

5. Clicar no botão “Iniciar” para começar a avaliação.

6. No término da avaliação pode-se visualizar quem foram os campeões da avaliação, aparecendo o resultado no pódio.

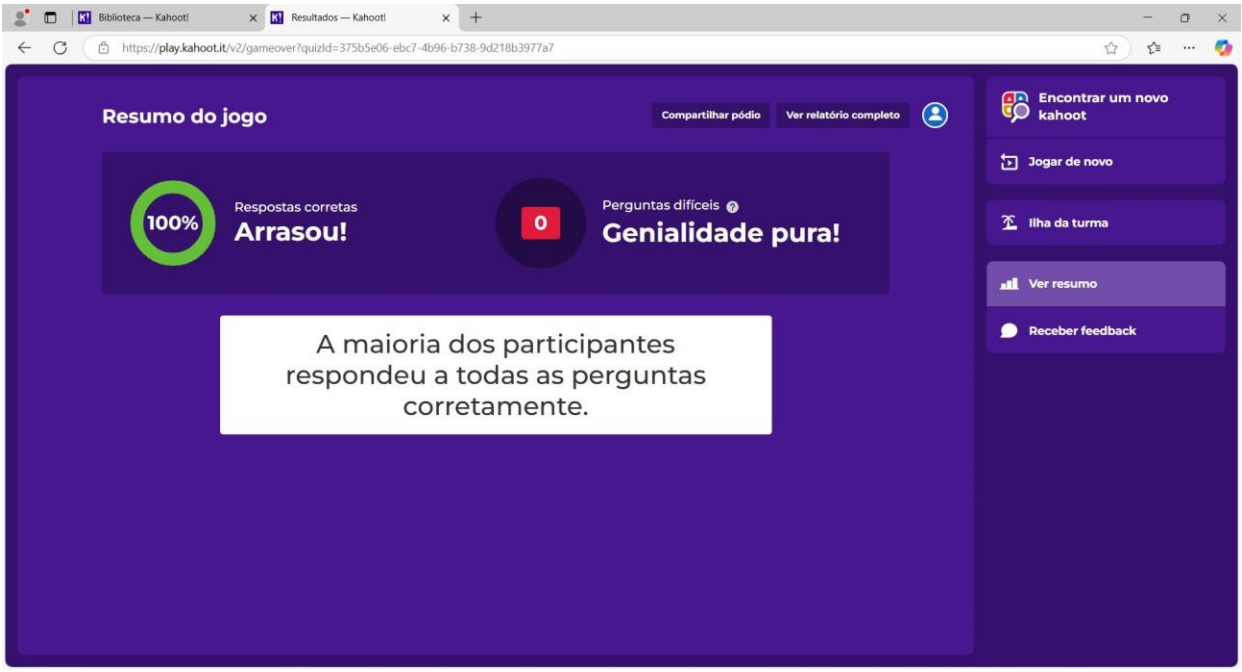
Exibindo o resultado da avaliação no pódio.

5. Considerações Finais

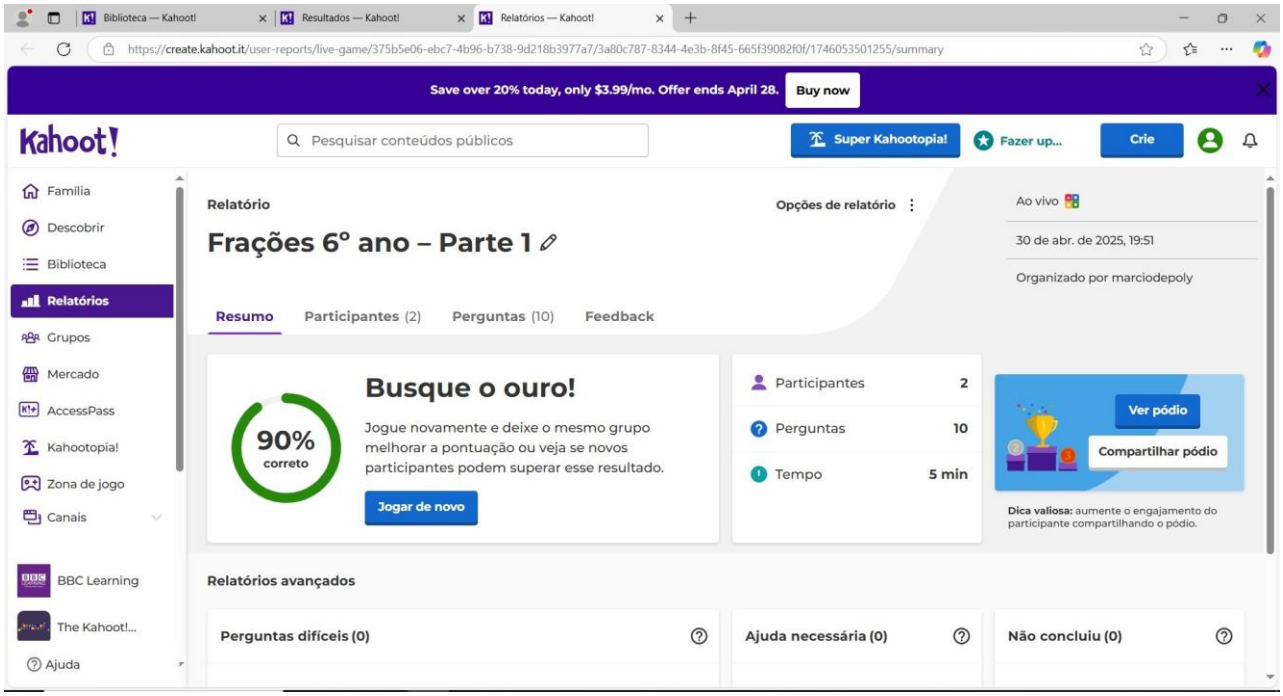
Kahoot! é uma plataforma de aprendizagem baseada em jogos. Ele permite que educadores, alunos e outros criem jogos de perguntas de múltipla escolha (ou "kahoots") que podem ser acessados por meio de um navegador da web ou aplicativo móvel. Os jogadores respondem às perguntas em seus próprios dispositivos (smartphones, tablets, computadores) enquanto o jogo é exibido em uma tela compartilhada. Os jogos são cronometrados, e os jogadores ganham pontos por responder corretamente e rapidamente. Há um placar que mostra a classificação dos jogadores, o que adiciona um elemento de competição amigável.

No que diz respeito a avaliação educacional é usado de diversas maneiras como na avaliação formativa, revisão, engajamento, avaliação diagnóstica e na diversificação do ensino. Por ser uma ferramenta versátil pode ser usada para tornar a avaliação educacional mais interativa, envolvente e eficaz.

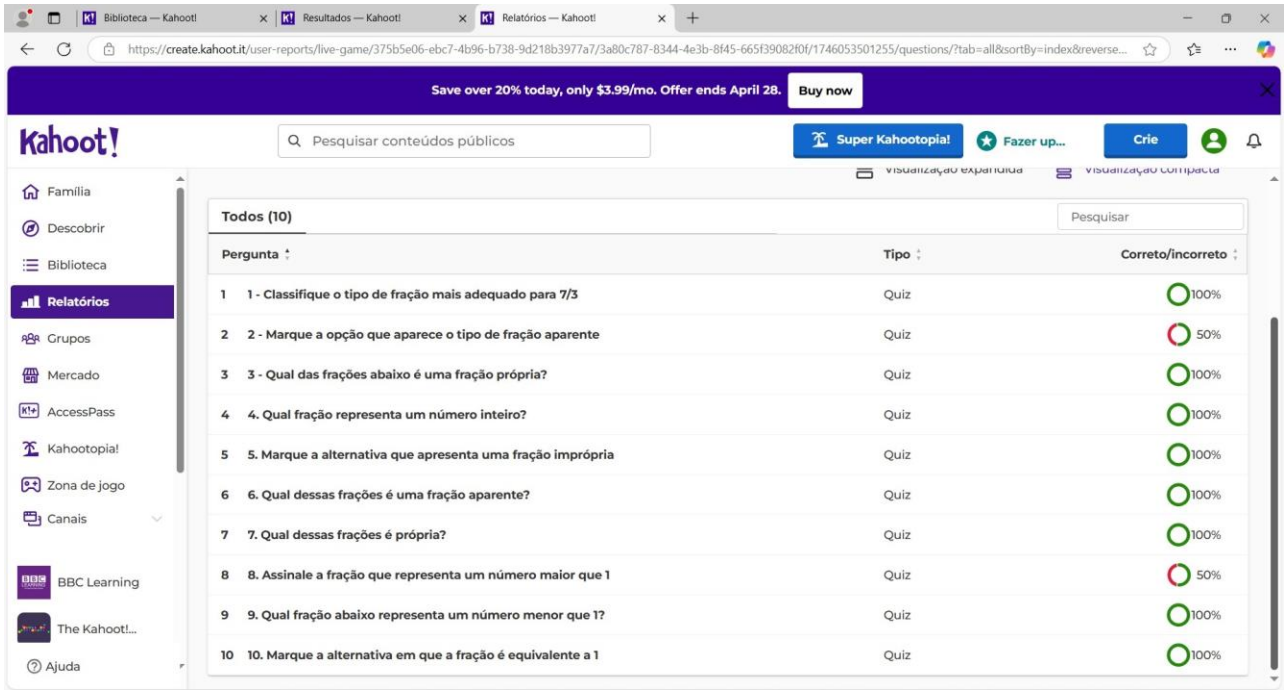
Além do viés gamificado, o Kahoot! apresenta relatórios do resultado das avaliações para feedback tanto dos professores quanto para os alunos, mostrando o desempenho nas avaliações.



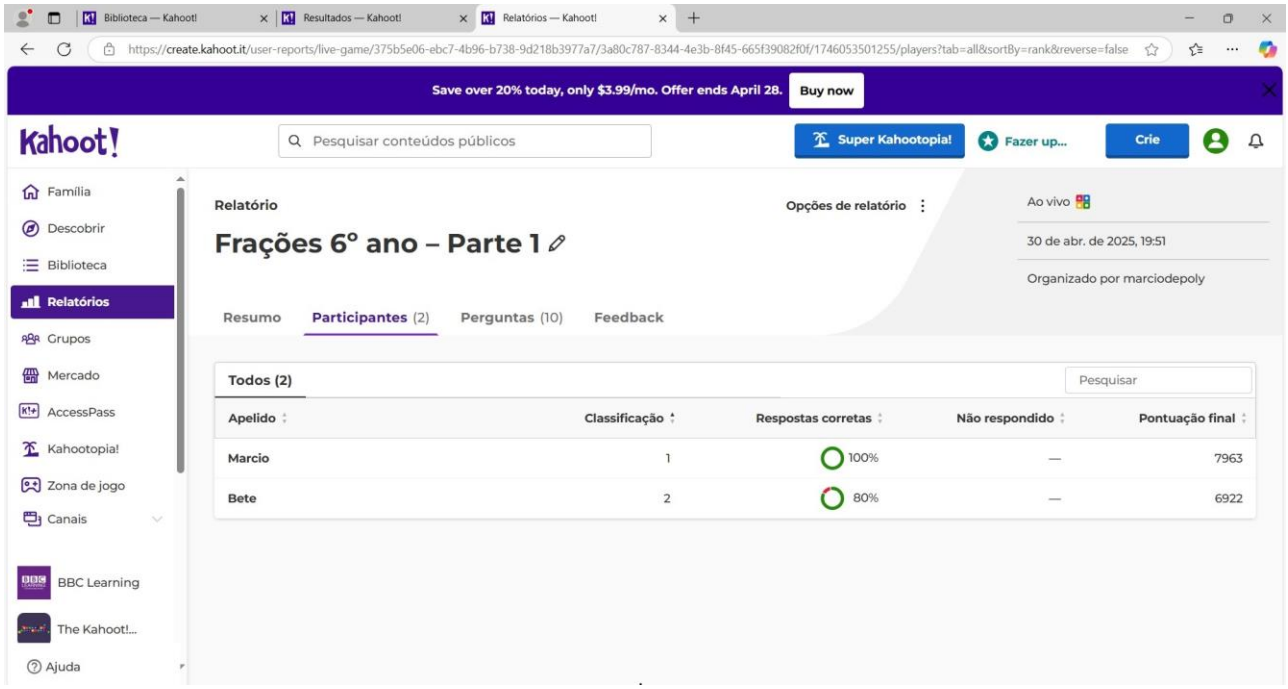
Resumo da Avaliação



Detalhes do resumo da avaliação



Percentual de acerto e erro de cada questão



Desempenho de cada aluno na avaliação